





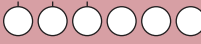

MOJE JMÉNO _____

MŮJ PATRON / MOJE PATRONKA _____

CÍL: Cílem této odborky je prověřit znalosti a dovednosti potřebné ke hraní deskových her jak se zkušenými, tak i s novými hráči, v oddíle i jinde. Ti, kteří by chtěli získat tuto odborku, by se měli o deskové hry dlouhodobě zajímat, vhodně s nimi zacházet a umět vysvětlovat pravidla. Měli by být zkušenými hráči a zároveň příjemnými společníky a společníci schopnými poradit a pomoci při hře.

**POČTY KE SPLNĚNÍ ODBORKY**


(aktivitu si vybírám po poradě s patronem/patronkou)


	DOKAŽ TO (hlavní podmínky)	UKAŽ SE (doplňující podmínky)
Mladší skauti a skautky	 (2)	 (4)
Starší skauti a skautky	 (3)	 (6)
Roveři a rangers	 (6)	 (9)

Mám splněno:

v kategorii mladší skauti a skautky dne:	Podpis vedení oddílu
v kategorii starší skauti a skautky dne:	Podpis vedení oddílu
v kategorii roveři a rangers dne:	Podpis vedení oddílu

Zapiš si do kolečka pořadové číslo/písmeno plněné aktivity.**Po splnění aktivity si kolečko vybarvi barvou podle toho, jak ti plnění šlo.**

 Zelená – „Tato aktivita pro mě byla celkem jednoduchá, její plnění mě moc neposunulo.“

 Oranžová – „Tato aktivita byla přiměřeně obtížná, její plnění bylo pro mě výzvou.“

 Červená – „Tato aktivita byla velmi náročná, její splnění bylo na hranici toho, co umím a znám.“

Pokud již máš aktivitu splněnou (vybarvenou) z předchozí věkové kategorie, přepiš si ji do řádku své aktuální věkové kategorie.

ZADÁNÍ AKTIVITY	CO PLNĚNÍM AKTIVITY PROKÁŽU, ŽE ZNÁM / UMÍM / DOKÁŽU VYUŽÍT?	PODPISY
<p>A Herní deník. Vytvořím si Deskovkářský deník, který bude obsahovat všechny deskové hry, které jsem hrál/a (aspoň 15), a každou hru stručně popíšu. V průběhu plnění této odborky deník rozšířím alespoň o 3 další hry a budu ho udržovat nadále aktuální.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Udržuji si přehled o hrách, které jsem už hrál/a, a pamatuji si jejich základní principy. • Zajímám se o nové hry. 	<p>Já</p> <hr/> <p>Patron/ka</p>
<p>B Typologie deskových her. Vytvořím seznam typů deskových her podle herního mechanismu alespoň o deseti položkách. Ke každému typu uvedu tři konkrétní příklady a alespoň jednu hru z každé kategorie si zahraju.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Umím zobecnit základní principy deskových her. • Znáím různé typy deskových her a ovládám principy jejich pravidel. 	<p>Já</p> <hr/> <p>Patron/ka</p>
<p>C Průvodce první hrou. Pro složitější hru (doba hraní více než 1 hodinu) dle svého výběru vytvořím „Průvodce první hrou“ pro hráče, kteří hru neznají, hrají ji poprvé a chtějí rovnou hrát bez čtení pravidel. Svého Průvodce otestuju v praxi.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Dokážu proniknout do hloubky hry a dokonce ovládat její pravidla. 	<p>Já</p> <hr/> <p>Patron/ka</p>
<p>D Teorie deskových her. Zjistím, jaká existují dělení deskových her (např. podle mechaniky hry, podle komplexnosti pravidel, ...). Porovnáím tři různé mnou vybrané hry – určím, do kterých kategorií spadají, popíšu základní mechanismus každé hry a určím, v čem se liší a co mají společné.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Umím vysvětlit základní termíny týkající se deskových her a umím popsat základní mechanismy deskové hry. 	<p>Já</p> <hr/> <p>Patron/ka</p>
<p>E Uvedení nové hry. Podle požadavků, schopností a zkušeností skupiny vyberu deskovou hru, kterou hráči neznají. Po vhodné přípravě vysvětlím pravidla hry a hru si společně zahrájeme. Po skončení hry požádám hráče či hráčky, aby zhodnotili mé vysvětlování, a nakonec shrnu, co se mi povedlo a co příště udělat jinak.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Umím vybrat vhodnou hru podle požadavků skupiny. • Umím vysvětlovat pravidla tak, aby to spoluhráči a spoluhráčky pochopili. • Víím, že každý chápe věci jinak, a umím odhadnout správný přístup ve vysvětlování. 	<p>Já</p> <hr/> <p>Patron/ka</p>
<p>F Péče o deskové hry. Každou hru, kterou hraju, nachystám a na konci vše uklidím zpět tak, jak to bylo na začátku. Jednu deskovou hru upravím tak, aby se co nejméně opotřebovávala a byla přehledně zabalená (např. obaly na karty, nová vložka do krabice, vhodné nasáčkování herních komponent, ...).</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Dokážu pečovat o deskové hry a udržovat je ve stavu, aby byly připravené k použití. 	<p>Já</p> <hr/> <p>Patron/ka</p>

POPIS AKTIVITY	PODPISY
<p>1 Velká deskovka. Nastuduji z pravidel, vysvětlím ostatním a zahraju si mně neznámou deskovku s dobou trvání více než 2 hodiny a s rozsahem pravidel minimálně 10 stránek A4.</p>	<p>Já</p> <hr/> <p>Patron/ka</p>
<p>2 Online deskové hry. Zahraji si online deskovou hru s kamarádem či kamarádkou.</p>	<p>Já</p> <hr/> <p>Patron/ka</p>
<p>3 Koupě nové hry. Na základě poptávky v oddíle nebo v jiné herní skupině vyhledám několik deskových her vhodných ke koupi. U každé zjistím její výhody a nevýhody a najdu nejlepší cenovou nabídku, kterou srovnám v několika (internetových či kamenných) obchodech. Se skupinou vybereme nejhodnější hru.</p>	<p>Já</p> <hr/> <p>Patron/ka</p>
<p>4 Recenze. Napíšu recenzi na deskovou hru na oddílovou nástěnku, do skautského časopisu nebo na internetovou stránku věnující se deskovým hrám.</p>	<p>Já</p> <hr/> <p>Patron/ka</p>
<p>5 Klasické hry. Najdu si pět her starších než sto let a nastuduji pravidla. Hry seženu či vyrobím a zahraju si je s rodinou. Seznámím se s historií těchto her a o zajímavosti se podělím se svými spoluhráči a spoluhráčkami.</p>	<p>Já</p> <hr/> <p>Patron/ka</p>
<p>6 Karetní hry. Uspořádám sérii domácích karetních večerů, během kterých si zahrajeme alespoň pět různých her s hracími žolíkovými kartami. V případě potřeby hry vysvětlím pravidla.</p>	<p>Já</p> <hr/> <p>Patron/ka</p>
<p>7 Maraton. Uspořádám deskovkový maraton v délce alespoň 10 hodin. Zvolím vhodné hry, které budeme hrát.</p>	<p>Já</p> <hr/> <p>Patron/ka</p>
<p>8 Vlastní hra. Vymyslím a vyrobím vlastní deskovou hru.</p>	<p>Já</p> <hr/> <p>Patron/ka</p>
<p>9 Mistrovství. V jasných případech (alespoň v deseti) určím ve hře výhodnější tah a doporučím jej i svým méně zkušeným spoluhráčům a spoluhráčkám.</p>	<p>Já</p> <hr/> <p>Patron/ka</p>

POPIS AKTIVITY	PODPISY
<p>10 Strategie. U mnou vybrané hry určím alespoň tři strategie a porovnám jejich silné a slabé stránky.</p>	<p>Já</p> <hr/> <p>Patron/ka</p>
<p>11 Svět deskových her. Uspořádám online přednášku o deskových hrách, kde představím hlavní vydavatelství deskových her, nejznámější autory a autorky, ocenění a u každého uvedu příklady známých deskových her.</p>	<p>Já</p> <hr/> <p>Patron/ka</p>
<p>12 Akční verze. Upravím pravidla existující deskové hry do akční podoby (např. nahradím sběr surovin na plánu sběrem surovin v terénu). Hru připravím tak, abych ji mohl/a nabídnout v budoucnu na schůzce.</p>	<p>Já</p> <hr/> <p>Patron/ka</p>
<p>13 Zahraniční hra. Přeložím pravidla jedné ze zahraničních her, která zatím přeložena nebyla, a svůj překlad nahraju na internetovou stránku věnující se deskovým hrám.</p>	<p>Já</p> <hr/> <p>Patron/ka</p>
<p>14 Výroba deskové hry. Zjistím, co znamená koncept Print'n'Play a vyrobím takto jednu novou deskovou hru.</p>	<p>Já</p> <hr/> <p>Patron/ka</p>
<p>15 Jsem patronem/patronkou této odborky. (Pouze když plním R&R stupeň.)</p>	<p>Já</p> <hr/> <p>Patron/ka</p>
<p>16 Vlastní aktivita. (V případě, že ti v odborce nějaká aktivita chybí, můžeš si po dohodě s patronem/patronkou vytvořit jednu vlastní aktivitu do doplňujících podmínek „Ukaž se“.)</p>	<p>Já</p> <hr/> <p>Patron/ka</p>